

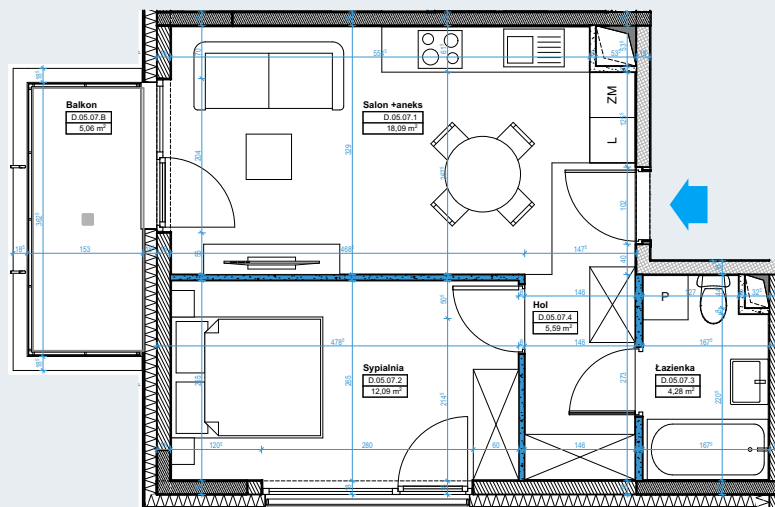
LOKAL 50

LICZBA POKOI 2
PIĘTRO 5
BUDYNEK D

SALON + ANEKS 18,09 m²
SYPIALNIA 12,09 m²
ŁAZIENKA 4,28 m²
HOL 5,59 m²

ŁĄCZNIE 40,05 m²

BALKON 5,06 m²

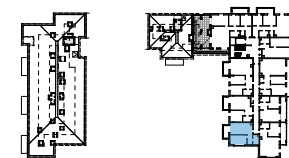


SKALA 1:100

0 0.5m 1.0m 2.0m 3.0m 4.0m

ŚCIANA NIEROZBIERALNA
ŚCIANA DZIAŁOWA

POŁOŻENIE LOKALU



I KAPS PROJEKT

UWAGA: Ostateczny pomiar powierzchni Lokalu mieszkalnego zostanie dokonany po jego wybudowaniu, w sposób zgodny z obowiązującymi przepisami prawa, przy zastosowaniu normy PN-ISO 9836:2022-07 „Właściwości użytkowe w budownictwie - Określanie i obliczanie wskaźników powierzchniowych i kubaturowych” i opisanymi poniżej zasadami:

a) powierzchnia użytkowa Lokalu mieszkalnego jest obliczana w metrach kwadratowych z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku (to jest z dokładnością do 0,01 m²);
b) pomiar powierzchni wykonuje się na poziomie podłogi kondygnacji, w świetle wykończonych przegród budowlanych wewnętrznych lub zewnętrznych (czyli razem z tynkami i okładzinami);
c) do powierzchni użytkowej Lokalu mieszkalnego nie są wliczane powierzchnie otworów na drzwi i okna oraz nisze w elementach zamykających;
d) do powierzchni użytkowej Lokalu mieszkalnego nie są wliczane powierzchnie znajdujące się pod elementami nadającymi się do demontażu, to jest ścianki działowe. Zabrania się ingerencji w elementy nośne budynku oraz szachty instalacyjne. Nie wolno nawiercać krawędzi żelbetowych. Minimalne odległości bruzd od krawędzi żelbetu: 15cm. Nie wolno umieszczać gniazd i włączników elektrycznych na słupach. Aranżacja mieszkania i drzwi wewnętrzne przedstawione na rysunku są poglądowe i nie stanowią wyposażenia lokalu. Przedstawiono przykładowe rozmieszczenie urządzeń sanitarnych i kuchennych. Podłoga pod posadzki wykonane ze szlichty. Na warstwy wykończeniowe przewidziano 2 cm. Powierzchnia użytkowa oraz szczegółowe rozwiązania techniczne mogą ulec zmianie. Informacje powyższe nie stanowią oferty handlowej w rozumieniu Kodeksu Cywilnego. Wiążące ustalenia w zakresie elementów będą umieszczane w umowie sprzedaży lokali.